

# ユニプレーン〈バリアフリー対応平板〉

## ●特長

### 1. 目地部分の振動を大幅に低減

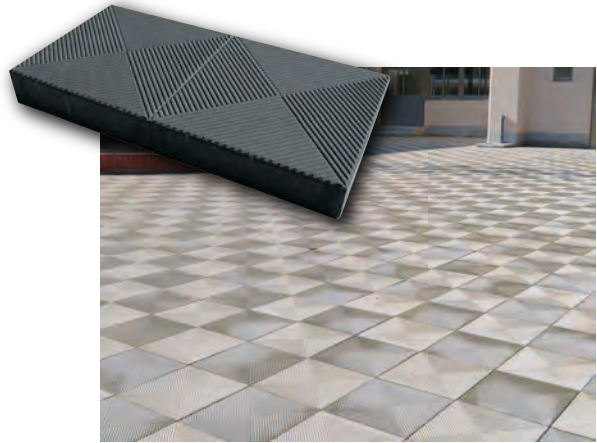
従来のコンクリート舗装材に比べ、目地間隔を狭くすることで、車椅子、自転車やベビーカーなどの通行時の振動を大幅に低減しました。また表面スリットで連続して生じる微小振動により、目地部での振動が体感されにくくなりました。

### 2. 排水機能の向上と快適な歩行感

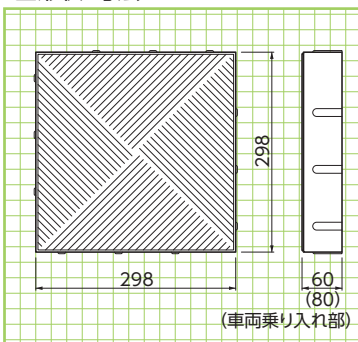
平板中央から4方向にスリットが向かっているために滑りにくく、また雨天時にも雨水が目地部分から地下に効率よく排水されます。

### 3. 意匠性

スリット部の陰影が光線の角度により変化するため、見る角度により舗装面のイメージが異なります。

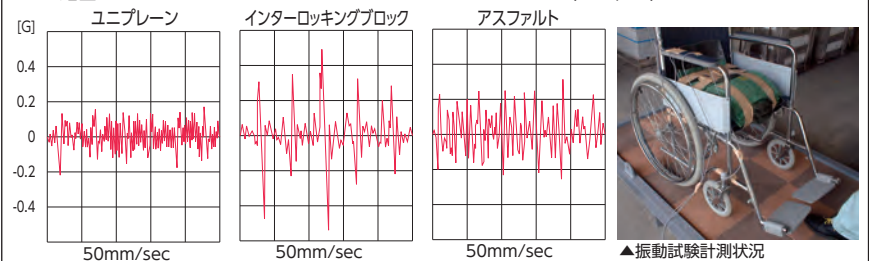


## ■形状・寸法



## ■振動計測結果(トヨタ車体研究所による実験)

車椅子クッション上に60kg負荷し、前輪に加速時計を取り付け、テスト路面を3Km/Hrで手押しし、G(加速度)を測定した。テスト路面はユニプレーン、インターロッキングブロック、アスファルト(やや粗い)とした。



## カラーバリエーション(ユニプレーン)

印刷の関係で実際の製品とは若干異なります。



## 視覚障がい者用誘導ブロックとその周辺の舗装材に対して輝度比を要求される場合の配慮について

「道路の移動等円滑化整備ガイドライン」(国土技術研究センター発行)において、「一般的に視覚障がい者誘導ブロックは黄色と認知されており、黄色が良いとする意見も多いため、黄色を基本とするが、路面の色彩が類似している場合、周囲の路面との輝度比を2.0程度確保することにより視覚障がい者誘導ブロックが容易に識別できることが必要である。」と記載されており昨今、舗装材の割り付けにおいて「輝度比」を要求される事例が増加しつつあります。

※詳しくは営業担当にご相談ください。

### 【輝度とは】

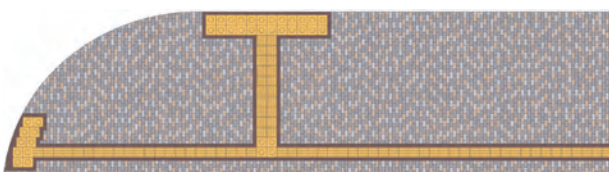
観察者から見て対象がどのくらい明るく見えるかを示すもので、対象の色や照明の強さによって変化します。同一の照明の下で2つの対象物の輝度を測定して輝度比を求めることができます。輝度比の求め方は何種類ありますが、誘導ブロックと周囲(歩道路面)の輝度を測定してその比を求めるのが単純な方法です。輝度の比が大きほど明暗のコントラストが大きくなります。

$$\text{輝度比} = \frac{\text{誘導ブロックの輝度 (cd/m}^2\text{)}}{\text{歩道路面の輝度 (cd/m}^2\text{)}}$$

cd/m<sup>2</sup>:輝度の単位  
光源の表面の明るさの度合いを表す数値で、単位面積あたりの光度(cd:カンデラ)の度合いで決まる。

### 【輝度比を考慮した割付図例】

スタンダードの「ライトグレー」「オフホワイト」「サンド」を基調にした舗装パターンだが「誘導ブロック」の両脇に「ダークブラウン」を敷設する事で、輝度比を強調。



ブラストの「サンド」「オーカー」を基調にした舗装パターンだが、「誘導ブロック」の両脇にスタンダードの「ダークブラウン」を敷設する事で、輝度比を強調。

